



Doing Private Entertainment AG
Hirschengraben 84
8006 Zürich

Liebe Neu-DoPE'er,

Herzlich willkommen in unserer Internet-Firma! Um es gleich vorwegzunehmen: unserem Betrieb geht es schon länger schlecht. Die Aktien sind im Keller, die Investoren und Banken haben kaum mehr Hoffnung und wollen Resultate sehen. Letzte Woche musste unser CEO sogar seine Drittwohnung in Monaco verkaufen, damit DoPE noch ein paar Monate überleben kann!

Die Zukunft unserer Firma liegt in Ihren Händen!!!

Wir glauben, dass eine Goldader des Internets bei den Wett-Spielen liegt. Speziell Fussball-Wetten haben ein grosses Potential, und die Europameisterschaften (Euro 2004 in Portugal, mit Schweizer Beteiligung!) stehen vor der Tür. Was wir brauchen, ist ein solides Produkt, welches auch bei vielen Tipperrn und zu Extremzeiten (z.B. kurz vor einem Spiel) noch akzeptabel funktioniert und zudem noch einige spannende neue Features bietet. Wenn das kein Erfolg wird, sind wir nicht mehr zu retten.

Organisieren Sie sich selbst! Bestimmen Sie, wer Projektleiter wird und wer für welche Teile zuständig ist. Meinetwegen können Sie Ihre Jobs auch rotieren. So was macht man ja in ganz modernen Firmen. Auf unsere Firmenleitung können Sie sich leider nicht verlassen. Die ist damit beschäftigt, die Banken abzuwimmeln.

Ach ja, unsere Gläubigerbanken bestehen darauf, dass Sie von einem so genannten Berater beraten (überwacht) werden. Der Berater heisst „Ruedi Arnold“ (ein Urner... tun Sie trotzdem so, als ob Sie auf seinen Rat hören würden).

Einige Punkte, die Sie beachten müssen:

- Oberstes Ziel: Wir brauchen bis Ende Semester ein funktionierendes „fertiges“ Produkt. (Das Wasser steht uns bis zum Hals!)
- Das Spiel soll ausfallsicher laufen, d.h. es muss möglich sein, dass ein beliebiger Rechner ausfällt und weiterhin Wetten platziert werden können.
- Sie müssen nicht bei Null mit Programmierung beginnen. Sie können den Code des aktuellen Client/Peer Forschungsprototypen Clippee verwenden.
- Überlegen Sie sich, ob Sie das ganze als Stand-alone- oder als Web-Applikation (inkl. Applets und dergleichen) implementieren wollen. Oder fällt Ihnen sonst noch etwas ein?
- Tippgemeinschaften sollen unterstützt werden, diese können evtl. auch mit verschiedenen Regeln/ Punktesystemen (z.B. Setzen auf Sieg, Tore, Spieler usw...) arbeiten.
- Der Tipper bekommt diverse Auswertungen und Statistiken (z.B. Gesamt- und Gruppen-Ranglisten, Herkunft der Tipper o.ä.) über das Spiel.
- DoPE möchte das Spiel kommerziell vermarkten und hat erste Kontakte mit Firmen der Privatindustrie aufgebaut. Versuchen Sie, diese zu nutzen und das Produkt soweit als möglich zur Marktreife zu bringen.
- Analysieren Sie kurz den Tippspiele-Markt. Was bieten andere an? Wo sind deren Schwachpunkte? Was wären nützliche/schöne Features? Seien Sie kreativ!
- Führen Sie Rapport über Ihre Aktivitäten. Am Schluss muss jeder von Ihnen auf 2-5 Seiten darüber Rechnung ablegen, was, wann, wie lange und warum gemacht wurde.
- Organisieren Sie sich, setzen Sie Meilensteine!
- Wir erwarten, dass Sie unserem CEO und möglichen Grosskunden Ihre Fortschritte präsentieren. Einmal nach ca. 7 Wochen und einmal am Ende des Projekts.
- Für unseren CEO und mögliche Grosskunden führen Sie gegen Ende des Projekts eine Demo/ Evaluationsphase durch.
- Der Berater weiss vielleicht mehr (wahrscheinlich nicht).

Wir wünschen Ihnen viel Glück bei Ihrer Arbeit! Sie werden es brauchen können.

R. Wattenhofer (CEO der DoPE AG)