

Discrete Event Systems Exercise 10

1 Computation Tree Logic (CTL) Model Checking

Sei folgende Kripke-Struktur \mathcal{K} gegeben:

$$\mathcal{K} := \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{S} := \{1, 2, 3, 4\}; \\ \mathbb{S}_0 := \{1\}; \\ \mathbb{E} := \{(1, 3), (3, 2), (2, 1), (2, 4), (4, 2)\}; \\ \mathcal{AP} := \{green, yellow, red, black\}; \\ \mathcal{L} := \{1 \mapsto red, 2 \mapsto yellow, 3 \mapsto green, 4 \mapsto black\}; \end{array} \right\}.$$

- a) Bitte geben Sie den Graphen der Kripke-Struktur \mathcal{K} an.
- b) Entwickeln Sie nun den Computation-Tree für den Zustand \mathbb{S}_0 bis zur Tiefe 7.
Anmerkung: Der Wurzelknoten hat Tiefe 1.

Seien folgende CTL-Formeln gegeben:

$$\begin{array}{lll} \Omega_1 = \exists \square green & \Omega_2 = \exists \square \neg green & \Omega_3 = \exists (yellow \Rightarrow (\forall \bigcirc black)) \\ \Omega_4 = \forall \square yellow & \Omega_5 = \exists \bigcirc (true \cup black) & \Omega_6 = \forall (black \cup black) \\ \Omega_7 = \exists (black \cup black) & \Omega_8 = \forall (\neg black \cup black) & \Omega_9 = \forall (\neg yellow \cup (\exists \bigcirc black)) \\ \Omega_{10} = \exists \diamond black & \Omega_{11} = \forall \diamond black & \Omega_{12} = \forall (green \cup (\forall (yellow \cup red))) \end{array}$$

- c) Welche dieser Formeln sind syntaktisch inkorrekt? Begründen Sie Ihre Entscheidung.
- d) Überführen Sie die syntaktisch korrekten CTL-Formeln in ihre existenzielle Normalform (ENF).
- e) Konstruieren Sie die Syntaxbäume (*parse trees*) für die syntaktisch korrekten CTL-Formeln in ENF. Annotieren Sie die Knoten der Syntaxbäume mit den dazugehörigen Erfüllungsbearbeitungen $Satisfy_{\mathcal{K}}(\Omega)$ bzgl. der Kripke-Struktur \mathcal{K} .
- f) Entscheiden Sie nun, welche dieser Formeln von \mathcal{K} erfüllt werden und welche nicht.
- g) Geben Sie für alle unerfüllbaren Formeln, die mit einem All-Quantor (\forall) beginnen, einen Pfad an, der die Formel falsifiziert.

2 Euklidischer Algorithmus

Folgender Algorithmus, bekannt als Euklids Algorithmus, berechnet den grössten gemeinsamen Teiler (ggT) zweier Zahlen $x, y \in \mathbb{N}$ mit $x \geq y$.

```
0: int ggT(int x, int y) {
1:   if(y == 0) return x;
2:   int z = 0;
3:   while(x > 0){
4:     x --; z ++;
5:     if(z == y) z = 0;
6:   }
7:   return ggT(y, z);}
```

- a) Führen Sie obigen Code mit $x = 225, y = 60$ "manuell" aus. Notieren Sie dabei die jeweiligen Aufrufe der Funktion `ggT` sowie das Endresultat. Beschreiben Sie in Worten wie der Algorithmus funktioniert.
- b) Geben Sie analog zu Euklids Algorithmus ein PN an, das den ggT berechnet. Das PN soll zwei Eingabestellen P_x, P_y haben, die im Initialzustand x , bzw. y Tokens enthalten, sowie eine Ausgabestelle P_{ggT} die nach Ausführen des Token Games `ggT(x, y)` Tokens enthält.

Hinweis: Verwenden Sie Inhibitorkanten.