

Chapter 4

Stochastische Diskrete Ereignissysteme



Roger Wattenhofer

Diskrete Ereignissysteme, Kapitel 4

4. Stochastische diskrete Ereignissysteme

4.1 Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnung

4.2 Stochastische Prozesse in diskreter Zeit

- ▶ Markov-Ketten in diskreter Zeit, stationäre Verteilung
- ▶ Random Walk und PageRank

4.3 Stochastische Prozesse in kontinuierlicher Zeit

- ▶ Markov-Ketten in kontinuierlicher Zeit
- ▶ Warteschlangen

Literatur zu Kapitel 4 der Vorlesung

- ▶ Schickinger, Steger: **Diskrete Strukturen. Band 2: Wahrscheinlichkeitstheorie und Statistik.**
Springer, Berlin, 2001.
[Kapitel 1–2: Grundlagen, Kapitel 4: Stochastische Prozesse]
- ▶ Bertsekas, Gallager: **Data Networks.** Second Edition.
Prentice Hall, Upper Saddle River, NJ, 1992.
[Chapter 3: Delay Models in Data Networks]

Weitere Literatur

- ▶ Kleinrock: **Queueing Systems, Volume 1: Theory**, John Wiley & Sons, 1975.
- ▶ Kleinrock: **Queueing Systems, Volume 2: Computer Applications**, John Wiley & Sons, 1976.
- ▶ Gross, Harris: **Fundamentals of Queueing Theory**, Wiley, 1998.
- ▶ Tanner: **Practical Queueing Analysis**, McGraw-Hill, 1995.
- ▶ Nelson: **Probability, Stochastic Processes, and Queueing Theory**, Springer, 1995.
- ▶ ...

Stochastische Prozesse

- ▶ **Bisher:** Das Verhalten von DES war deterministisch.
- ▶ **Jetzt:** Einbeziehung von “Unsicherheit” auf der Grundlage stochastischer Prozesse. Unsicherheit bezüglich der Funktion und des Zeitverhaltens.
- ▶ **Beispiele:**
 - ▶ Modellierung nur statistisch beschreibbarer Ereignisse, wie Telefonanrufe, Berechnungszeiten von Tasks.
 - ▶ Quantitative Analyse von Verkehrsprozessen (Zahl von Anrufen/Zeit, . . .), Warteschlangen, Computernetzwerken, Rechnerarchitekturen.

4.1 Grundbegriffe

- ▶ Menge Ω von Elementarereignissen
- ▶ $\Pr[\omega]$ bezeichnet die Wahrscheinlichkeit von $\omega \in \Omega$
- ▶ Es muss gelten: $0 \leq \Pr[\omega] \leq 1$ und $\sum_{\omega \in \Omega} \Pr[\omega] = 1$.
- ▶ **Wahrscheinlichkeitsraum:** Ω mit $\Pr[\omega]$ für alle $\omega \in \Omega$
- ▶ **diskret**, falls Ω endlich oder abzählbar, sonst **kontinuierlich**.
- ▶ **Ereignis:** Teilmenge von Ω
- ▶ Wahrscheinlichkeit von $E \subseteq \Omega$: $\Pr[E] = \sum_{\omega \in E} \Pr[\omega]$
- ▶ Ereignisse A und B heißen **unabhängig**, falls $\Pr[A \cap B] = \Pr[A] \cdot \Pr[B]$.

Beispiel 1

Zufallsexperiment: Werfen eines Würfels mit 6 Seiten

- ▶ $\Omega = \{\mathbf{1}, \mathbf{2}, \mathbf{3}, \mathbf{4}, \mathbf{5}, \mathbf{6}\}$
- ▶ $\Pr[\mathbf{1}] = \Pr[\mathbf{2}] = \dots = \Pr[\mathbf{6}] = \frac{1}{6}$
- ▶ $E = \text{“gerade Zahl”} = \{\mathbf{2}, \mathbf{4}, \mathbf{6}\} \subseteq \Omega$
- ▶ $\Pr[E] = \Pr[\mathbf{2}] + \Pr[\mathbf{4}] + \Pr[\mathbf{6}] = \frac{1}{2}$
- ▶ $F = \text{“durch 3 teilbare Zahl”} = \{\mathbf{3}, \mathbf{6}\} \subseteq \Omega$
- ▶ $\Pr[F] = \Pr[\mathbf{3}] + \Pr[\mathbf{6}] = \frac{1}{3}$
- ▶ E und F sind unabhängig, da
 $\Pr[E \cap F] = \Pr[\mathbf{6}] = \frac{1}{6} = \Pr[E] \cdot \Pr[F]$.

Beispiel 2

Zufallsexperiment: Paketübertragung

- ▶ Jeder Übertragungsversuch gelingt mit W'keit p .
- ▶ Elementarereignis ω_i : Es braucht i Versuche bis zur ersten erfolgreichen Übertragung.
- ▶ $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots\}$ abzählbar unendlich
- ▶ $\Pr[\omega_1] = p, \Pr[\omega_2] = (1 - p)p, \Pr[\omega_3] = (1 - p)^2 p$
- ▶ Allgemein: $\Pr[\omega_i] = (1 - p)^{i-1} p$
- ▶ Es gilt: $\sum_{i=1}^{\infty} (1 - p)^{i-1} p = p \sum_{i=0}^{\infty} (1 - p)^i = p \frac{1}{1 - (1 - p)} = 1$

Rechnen mit Wahrscheinlichkeiten

Seien $A, B \subseteq \Omega$ Ereignisse. Es gilt:

- ▶ $\Pr[\emptyset] = 0, \Pr[\Omega] = 1$
- ▶ $\Pr[\bar{A}] = 1 - \Pr[A]$, wobei $\bar{A} := \Omega \setminus A$
- ▶ $\Pr[A \cup B] \leq \Pr[A] + \Pr[B]$
- ▶ $\Pr[A \cup B] = \Pr[A] + \Pr[B] - \Pr[A \cap B]$

Bedingte Wahrscheinlichkeiten

Seien A, B Ereignisse mit $\Pr[B] > 0$.

Die **bedingte Wahrscheinlichkeit** von A gegeben B ist definiert durch:

$$\Pr[A \mid B] := \frac{\Pr[A \cap B]}{\Pr[B]}$$

Multiplikationssatz. Für Ereignisse A_1, \dots, A_n mit $\Pr[A_1 \cap \dots \cap A_n] > 0$ gilt:

$$\begin{aligned} \Pr[A_1 \cap \dots \cap A_n] &= \Pr[A_1] \cdot \Pr[A_2 \mid A_1] \cdot \\ &\quad \cdot \Pr[A_3 \mid A_1 \cap A_2] \cdot \dots \cdot \Pr[A_n \mid A_1 \cap \dots \cap A_{n-1}] \end{aligned}$$

Totale Wahrscheinlichkeit

Satz (Satz der totalen Wahrscheinlichkeit)

Seien A_1, \dots, A_n paarweise disjunkte Ereignisse und $B \subseteq A_1 \cup \dots \cup A_n$. Dann folgt:

$$\Pr[B] = \sum_{i=1}^n \Pr[B \mid A_i] \cdot \Pr[A_i]$$

Bemerkung: Der Satz gilt analog für unendlich viele paarweise disjunkte Ereignisse A_1, A_2, \dots :

$$\Pr[B] = \sum_{i=1}^{\infty} \Pr[B \mid A_i] \cdot \Pr[A_i]$$

Zufallsvariablen

- ▶ Eine Abbildung $X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ heisst **Zufallsvariable**. Wir schreiben W_X als Abkürzung für den Wertebereich $X(\Omega)$.
- ▶ Falls Ω diskret (endlich oder abzählbar unendlich) ist, heisst auch X diskret. Wir betrachten vorerst nur diskrete Zufallsvariablen.
- ▶ Die Funktionen $f_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ und $F_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ mit $f_X(x) = \Pr[X = x]$ und $F_X(x) = \Pr[X \leq x]$ heissen **Dichte(funktion)** und **Verteilung(sfunktion)** von X .
- ▶ **Erwartungswert**: $\mathbf{E}[X] := \sum_{x \in W_X} x \cdot \Pr[X = x]$
(falls die Summe konvergiert)
- ▶ **Varianz**: $\text{Var}[X] := \mathbf{E}[(X - \mathbf{E}[X])^2] = \mathbf{E}[X^2] - \mathbf{E}[X]^2$
(falls $\mathbf{E}[X^2]$ und $\mathbf{E}[X]$ existieren)
- ▶ **Standardabweichung**: $\sigma(X) := \sqrt{\text{Var}[X]}$

Rechnen mit Erwartungswert und Varianz

Mit $a, b \in \mathbb{R}$ gilt für die transformierte Zufallsvariable $a \cdot X + b$:

- ▶ $\mathbf{E}[a \cdot X + b] = a \cdot \mathbf{E}[X] + b$
- ▶ $\text{Var}[a \cdot X + b] = a^2 \cdot \text{Var}[X]$.

Satz (Linearität des Erwartungswertes)

Für Zufallsvariablen X_1, X_2, \dots, X_n und $X := a_1 X_1 + \dots + a_n X_n$ mit $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}$ gilt:

$$\mathbf{E}[X] = a_1 \mathbf{E}[X_1] + \dots + a_n \mathbf{E}[X_n]$$

Unabhängigkeit von Zufallsvariablen

- ▶ Zufallsvariablen X_1, \dots, X_n heissen **unabhängig**, wenn für alle $(x_1, \dots, x_n) \in W_{X_1} \times \dots \times W_{X_n}$ gilt:

$$\Pr[X_1 = x_1, \dots, X_n = x_n] = \Pr[X_1 = x_1] \cdot \dots \cdot \Pr[X_n = x_n]$$

- ▶ Für unabhängige Zufallsvariablen X und Y gilt:

$$\mathbf{E}[X \cdot Y] = \mathbf{E}[X] \cdot \mathbf{E}[Y]$$

$$\text{Var}[X + Y] = \text{Var}[X] + \text{Var}[Y]$$

Beispiele diskreter Verteilungen (1)

- ▶ **Bernoulli-Verteilung** mit Erfolgsw'keit p :

$$\Pr[X = 1] = p, \quad \Pr[X = 0] = 1 - p$$

Es gilt $\mathbf{E}[X] = p$ und $\text{Var}[X] = p(1 - p)$.

- ▶ **Binomial-Verteilung** mit Parametern n und p :

$$\Pr[X = k] = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}, \quad \text{für } 0 \leq k \leq n$$

Es gilt $\mathbf{E}[X] = np$ und $\text{Var}[X] = np(1 - p)$.

- ▶ **Poisson-Verteilung** mit Parameter λ :

$$\Pr[X = k] = \frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{k!}, \quad \text{für } k \in \mathbb{N}_0$$

Es gilt $\mathbf{E}[X] = \lambda$ und $\text{Var}[X] = \lambda$.

Beispiele diskreter Verteilungen (2)

- ▶ **Geometrische Verteilung** mit Parameter p :

$$\Pr[X = k] = (1 - p)^{k-1} p \quad \text{für } k \in \mathbb{N}$$

Der Erwartungswert ist

$$\mathbf{E}[X] = \sum_{k=1}^{\infty} k(1 - p)^{k-1} p = p \sum_{k=1}^{\infty} k(1 - p)^{k-1} = p \cdot \frac{1}{p^2} = \frac{1}{p}$$

Die Varianz ist $\frac{1-p}{p^2}$.

Anwendungsbeispiel: Paketübertragung mit Erfolgsw'keit p
 \Rightarrow Es sind im Mittel $\frac{1}{p}$ Versuche nötig, bis ein Paket erfolgreich übertragen werden kann.

Wichtige Wahrscheinlichkeitsschranken

- ▶ **Markov-Ungleichung:**

$$\Pr [|X| \geq k] \leq \frac{\mathbf{E}[|X|]}{k}$$

- ▶ **Chebyshev-Ungleichung:**

$$\Pr [|X - \mathbf{E}[X]| \geq k] \leq \frac{\text{Var}[X]}{k^2}$$

- ▶ **Chernoff-Ungleichung** für X_1, \dots, X_n Indikatorvariablen unabhängiger identischer Bernoulli-Experimente und $X = \sum X_i$:

$$\Pr [X \geq (1 + \delta) \cdot \mathbf{E}[X]] \leq \left(\frac{e^\delta}{(1 + \delta)^{(1+\delta)}} \right)^{\mathbf{E}[X]}$$

$$\Pr [X \leq (1 - \delta) \cdot \mathbf{E}[X]] \leq \left(\frac{e^{-\delta}}{(1 - \delta)^{(1-\delta)}} \right)^{\mathbf{E}[X]}$$

4.2 Stochastische Prozesse in diskreter Zeit

- ▶ dynamisches System \sim zeitliche Folge von Zufallsexperimenten
- ▶ Zustand und Verhalten des Systems zur Zeit t wird als Zufallsvariable X_t modelliert. Wir betrachten nur Prozesse mit diskreten Zufallsvariablen X_t (zustandsdiskret).
- ▶ stochastischer Prozess: Folge von Zufallsvariablen $(X_t)_{t \in T}$
 - ▶ in diskreter Zeit: $T = \mathbb{N}_0$
 - ▶ in kontinuierlicher Zeit: $T = \mathbb{R}_0^+$
- ▶ Zufallsvariablen X_{t_1} und X_{t_2} können abhängig sein.
- ▶ **Markov-Prozesse**: Weiterer Ablauf ist nur vom aktuellen Zustand abhängig, nicht von der Vergangenheit.

Beispiel: Paketübertragung (1)

- ▶ Paketübertragung von Rechner A zu Rechner B .
- ▶ Jede Sekunde wird ein Paket übertragen.
- ▶ Zufallsvariablen X_t für $t \in \mathbb{N}_0$:

$$X_t = \begin{cases} 1 & \text{falls Übertragung zur Zeit } t \text{ erfolgreich} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

- ▶ **Annahme:** Wahrscheinlichkeit für erfolgreiche Übertragung zur Zeit t ist nur abhängig vom Erfolg der Übertragung zur Zeit $t - 1$.

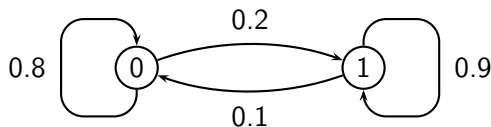
Beispiel: Paketübertragung (2)

- ▶ W'keit für Erfolg der Übertragung zur Zeit $t + 1$:

$$\Pr[X_{t+1} = 0 \mid X_t = 0] = 0.8 \quad \Pr[X_{t+1} = 0 \mid X_t = 1] = 0.1$$

$$\Pr[X_{t+1} = 1 \mid X_t = 0] = 0.2 \quad \Pr[X_{t+1} = 1 \mid X_t = 1] = 0.9$$

- ▶ Graphische Veranschaulichung durch **Übergangsdigramm**:

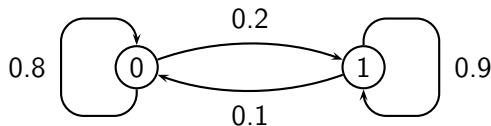


Kante von a nach b wird mit $\Pr[X_{t+1} = b \mid X_t = a]$ beschriftet.

Ablauf des Systems: **Random Walk** im Übergangsdigramm.

Beispiel: Paketübertragung (3)

- ▶ Übergangsdiagramm



- ▶ Alternative Darstellung: **Übergangsmatrix**

$$P = \begin{pmatrix} p_{00} & p_{01} \\ p_{10} & p_{11} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.8 & 0.2 \\ 0.1 & 0.9 \end{pmatrix}$$

Eintrag p_{ij} entspricht $\Pr[X_{t+1} = j \mid X_t = i]$.

Beispiel: Paketübertragung (4)

Entwicklung des Systems über die Zeit:

t	$\Pr[X_t = 0]$	$\Pr[X_t = 1]$	
0	0	1	Anfangszustand (vorgegeben)
1	0.1	0.9	
2	0.17	0.83	
3	0.219	0.781	$\Pr[X_3 = 1] = 0.17 \cdot 0.2 + 0.83 \cdot 0.9$
4	0.253	0.747	$= 0.781$
	\vdots		
1000	0.333	0.667	

Definition: Markov-Kette

Endliche Markov-Kette in diskreter Zeit

über der Zustandsmenge $S = \{0, 1, \dots, n-1\}$:

- ▶ **Folge von Zufallsvariablen** $(X_t)_{t \in \mathbb{N}_0}$ mit Wertemenge S
- ▶ **Startverteilung** $q_0 = (q_{00}, q_{01}, \dots, q_{0,n-1})$ mit $q_{0,i} \geq 0$ und $\sum_{i=0}^{n-1} q_{0,i} = 1$.
- ▶ **X_{t+1} hängt nur von X_t ab**, d.h. für alle $t > 0$ und alle $I \subseteq \{0, 1, \dots, t-1\}$ und $i, j, s_k \in S$ (für alle $k \in I$) gilt:

$$\Pr[X_{t+1} = j \mid X_t = i, \forall k \in I: X_k = s_k] = \Pr[X_{t+1} = j \mid X_t = i]$$

(Falls $S = \mathbb{N}_0$, dann **unendliche Markov-Kette in diskreter Zeit**.)

Zeithomogene Markov-Ketten

- ▶ Falls $\Pr[X_{t+1} = j \mid X_t = i]$ für alle $i, j \in S$ unabhängig von t ist, so heisst die Markov-Kette **(zeit)homogen**.
- ▶ Wir betrachten (fast) nur zeithomogene Markov-Ketten.
- ▶ Für zeithomogene Markov-Ketten sind die Werte

$$p_{ij} := \Pr[X_{t+1} = j \mid X_t = i]$$

eindeutig definiert und ergeben die Übergangsmatrix

$$P = (p_{i,j})_{0 \leq i,j < n}.$$

Ablauf einer Markov-Kette

- ▶ Beobachtung einer Markov-Kette von Zeit 0 bis Zeit t_0 .
- ▶ Möglicher Ablauf: Zustände $x_0, x_1, x_2, \dots, x_{t_0}$.
- ▶ Wahrscheinlichkeit für diesen Ablauf (Musterpfad):

$$q_{0,x_0} \cdot \Pr[X_1 = x_1 \mid X_0 = x_0] \cdot \dots \cdot \Pr[X_{t_0} = x_{t_0} \mid X_{t_0-1} = x_{t_0-1}]$$

Beispiel

Paketübertragung mit $P = \begin{pmatrix} 0.8 & 0.2 \\ 0.1 & 0.9 \end{pmatrix}$ und $q_0 = (0.5, 0.5)$:

⇒ Wahrscheinlichkeit für Ablauf $(1, 1, 0, 0, 1, 0)$ ist:

$$0.5 \cdot 0.9 \cdot 0.1 \cdot 0.8 \cdot 0.2 \cdot 0.1 = 0.00072$$

Verweildauer

- ▶ Betrachte eine Markov-Kette, die zur Zeit t im Zustand i ist.
- ▶ Modelliere die Anzahl der Zeitschritte, die die Kette ab Zeit t im Zustand i bleibt, als Zufallsvariable V_i .
- ▶ Es gilt: $\Pr[V_i = k] = p_{ii}^{k-1}(1 - p_{ii})$
und $\Pr[V_i > k] = p_{ii}^k$.
- ▶ V_i ist also **geometrisch verteilt**.
- ▶ **Beachte:** Die Verweildauer ist unabhängig davon, wie lange die Kette schon im Zustand i war.

Rechnen mit der Übergangsmatrix (1)

- ▶ Startverteilung: q_0 (Zeilenvektor mit n Elementen)
- ▶ Wahrscheinlichkeitsverteilung auf den Zuständen zur Zeit t :
 $q_t = (q_{t,0}, \dots, q_{t,n-1})$ mit $q_{t,i} = \Pr[X_t = i]$
- ▶ Berechnung von q_{t+1} aus q_t :

$$\begin{aligned} q_{t+1,j} &= \Pr[X_{t+1} = j] \\ &= \sum_{i=0}^{n-1} \Pr[X_t = i] \cdot \Pr[X_{t+1} = j \mid X_t = i] = \sum_{i=0}^{n-1} q_{t,i} \cdot p_{ij} \end{aligned}$$

Geschrieben als Multiplikation Vektor mit Matrix:

$$q_{t+1} = q_t \cdot P$$

Rechnen mit der Übergangsmatrix (2)

► Wir wissen also: $q_{t+1} = q_t \cdot P$.

► Dann muss gelten: $q_1 = q_0 \cdot P$

$$q_2 = q_1 \cdot P = q_0 \cdot P \cdot P = q_0 \cdot P^2$$

$$q_3 = q_2 \cdot P = q_0 \cdot P^2 \cdot P = q_0 \cdot P^3$$

⋮

$$q_t = q_0 \cdot P^t$$

► Ebenso: $q_{t+k} = q_t \cdot P^k$ für alle $k \geq 0$

► Der Eintrag in Zeile i und Spalte j von P^k , bezeichnet mit $p_{ij}^{(k)} := (P^k)_{ij}$, gibt die Wahrscheinlichkeit an, in k Schritten von Zustand i nach Zustand j zu gelangen.

Chapman-Kolmogorov-Gleichungen

Kurze Exkursion: Zeitinhomogene Ketten

- ▶ $p_{ij}(k, n) := \Pr[X_n = j \mid X_k = i]$, $P(k, n) := (p_{ij}(k, n))_{i, j \in S}$.
- ▶ Betrachte Zeitpunkt u mit $k < u < n$:

$$\begin{aligned} p_{ij}(k, n) &= \Pr[X_n = j \mid X_k = i] \\ &= \sum_{r \in S} \Pr[X_n = j \mid X_u = r, X_k = i] \cdot \Pr[X_u = r \mid X_k = i] \\ &= \sum_{r \in S} \Pr[X_n = j \mid X_u = r] \cdot \Pr[X_u = r \mid X_k = i] \\ &= \sum_{r \in S} p_{rj}(u, n) \cdot p_{ir}(k, u) \end{aligned}$$

- ▶ $P(k, n) = P(k, u) \cdot P(u, n)$ für $k < u < n$.

Transientenanalyse

Typische Fragen:

- ▶ Wie gross ist die W'keit, nach k Schritten im Zustand j zu sein?
- ▶ Wie wahrscheinlich ist es, irgendwann von i nach j zu kommen?
- ▶ Wie viele Schritte benötigt die Kette im Mittel, um von i nach j zu gelangen?

Viele dieser Fragen können mit Hilfe der Gleichung

$$q_{t+k} = q_t \cdot P^k \text{ für alle } k \geq 0$$

beantwortet werden!

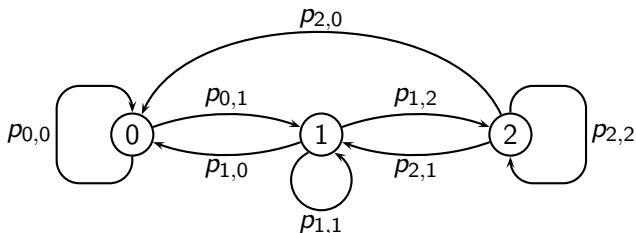
Beispiel (1)

Rechnersystem aus 2 Computern

- ▶ In jedem Zeitschritt wird dem System höchstens ein Task übergeben. Dieses Ereignis tritt mit W 'keit a auf.
- ▶ Der ankommende Task wird nur bearbeitet, wenn mindestens einer der beiden Prozessoren frei ist oder im selben Zeitschritt frei wird.
- ▶ Falls ein Prozessor belegt ist, beendet er den Task in jedem Zeitschritt mit W 'keit b .

Beispiel (2)

Modellierung als Markov-Kette mit Zustandsmenge $S = \{0, 1, 2\}$:



Übergangsmatrix:

$$P = \begin{pmatrix} 1-a & a & 0 \\ b(1-a) & (1-a)(1-b) + ab & a(1-b) \\ b^2(1-a) & b^2a + 2b(1-b)(1-a) & (1-b)^2 + 2b(1-b)a \end{pmatrix}$$

Beispiel (3)

Für $a = 0.5$ und $b = 0.7$ ergibt sich:

$$P = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.5 & 0 \\ 0.35 & 0.5 & 0.15 \\ 0.245 & 0.455 & 0.3 \end{pmatrix}$$

Sei $q_0 = (1, 0, 0)$.

Fragen und Antworten:

- **W'keit, dass System zur Zeit 3 leer ist?**

$$q_3 = (1, 0, 0) \cdot P^3 = (0.405875, 0.496625, 0.0975)$$

$$\Rightarrow \Pr[X_3 = 0] = 0.405875$$

Beispiel (4)

- **W'keit, dass System zur Zeit 2 und zur Zeit 3 leer ist?**

$$\begin{aligned}\Pr[X_3 = 0, X_2 = 0] &= \\ &= \Pr[X_2 = 0] \cdot \Pr[X_3 = 0 \mid X_2 = 0] \\ &= ((1, 0, 0) \cdot P^2)_0 \cdot p_{0,0} = 0.425 \cdot 0.5 = 0.2125\end{aligned}$$

- **W'keit, dass zwischen Zeit 3 und 4 kein Task beendet wird?**

$$\begin{aligned}\Pr[\text{"keiner fertig zwischen 3 und 4"}] &= \\ &= \sum_{j=0}^2 \Pr[\text{"keiner fertig zwischen 3 und 4"} \mid X_3 = j] \cdot q_{3,j} \\ &= 1 \cdot q_{3,0} + (1 - b) \cdot q_{3,1} + (1 - b)^2 \cdot q_{3,2} \\ &= 1 \cdot 0.405875 + 0.3 \cdot 0.496625 + 0.09 \cdot 0.0975 \approx 0.564\end{aligned}$$

Definitionen

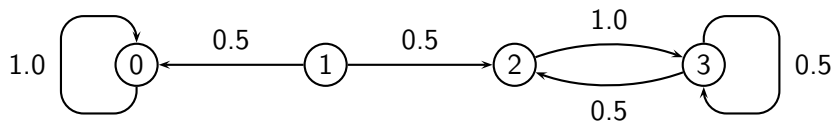
- ▶ **Übergangszeit** T_{ij} von Zustand i nach j

$$T_{ij} := \min\{n \geq 1 \mid X_n = j, \text{ wenn } X_0 = i\}$$

(falls Zustand j nie erreicht wird, setze $T_{ij} = \infty$)

- ▶ $h_{ij} := \mathbf{E}[T_{ij}]$ ist die **Hitting Time** von i nach j
- ▶ $f_{ij} := \Pr[T_{ij} < \infty]$ ist die **Ankunftswahrscheinlichkeit** von i nach j .
- ▶ $c_{ij} := h_{ij} + h_{ji}$ ist die **Commute Time** zwischen i und j

Beispiel



- ▶ $T_{01} = T_{02} = T_{03} = \infty$
- ▶ T_{10} ist 1, falls $X_1 = 0$, und ∞ , falls $X_1 = 2$
 $\Rightarrow f_{10} = 0.5$ und $h_{10} = \mathbf{E}[T_{10}] = 0.5 \cdot 1 + 0.5 \cdot \infty = \infty$
- ▶ $h_{32} = 0.5 \cdot 1 + 0.5^2 \cdot 2 + 0.5^3 \cdot 3 + \dots = 0.5 \cdot \sum_{i=1}^{\infty} 0.5^{i-1} \cdot i = 0.5 \cdot \frac{1}{(1-0.5)^2} = 2.$

Berechnung der Hitting Time und Ankunftsweite

Lemma

Für die **Hitting Time** gilt für alle $i, j \in S$

$$h_{ij} = 1 + \sum_{k:k \neq j} p_{ik} h_{kj},$$

falls h_{ij} und h_{kj} existieren.

Für die **Ankunftswahrscheinlichkeiten** gilt analog

$$f_{ij} = p_{ij} + \sum_{k:k \neq j} p_{ik} f_{kj}.$$

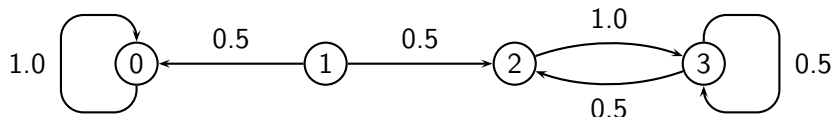
Beweis

Beweis. (nur für $h_{ij} = 1 + \sum_{k:k \neq j} p_{ik} h_{kj}$)

$$\begin{aligned}h_{ij} &= \mathbf{E}[T_{ij}] = \sum_{k \in S} \mathbf{E}[T_{ij} \mid X_1 = k] \cdot p_{ik} \\&= \mathbf{E}[T_{ij} \mid X_1 = j] \cdot p_{ij} + \sum_{k:k \neq j} \mathbf{E}[T_{ij} \mid X_1 = k] \cdot p_{ik} \\&= 1 \cdot p_{ij} + \sum_{k:k \neq j} (1 + \mathbf{E}[T_{kj}]) \cdot p_{ik} \\&= 1 + \sum_{k \neq j} \mathbf{E}[T_{kj}] \cdot p_{ik} = 1 + \sum_{k:k \neq j} p_{ik} h_{kj}\end{aligned}$$



Anwendung auf das Beispiel



Wende $h_{ij} = 1 + \sum_{k:k \neq j} p_{ik} h_{kj}$ auf $i, j \in \{2, 3\}$ an:

$$h_{22} = 1 + h_{32}$$

$$h_{32} = 1 + 0.5 \cdot h_{32}$$

$$h_{23} = 1$$

$$h_{33} = 1 + 0.5 \cdot h_{23}$$

Lösen des Gleichungssystems liefert:

$$h_{23} = 1, \quad h_{33} = 1.5, \quad h_{32} = 2 \quad \text{und} \quad h_{22} = 3.$$

(Analog: $f_{22} = f_{33} = f_{23} = f_{32} = 1$)

Gambler's Ruin

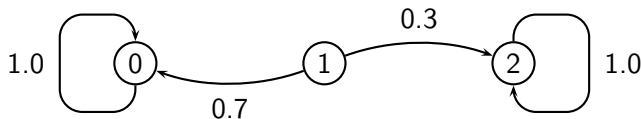
- ▶ Zwei Spieler A und B spielen ein Spiel um m Franken.
- ▶ Spieler A hat a Franken, Spieler B hat $b = m - a$ Franken.
- ▶ In jeder Runde wird um 1 Franken gespielt. A gewinnt eine Runde mit W 'keit p , B mit W 'keit $q = 1 - p$.
- ▶ Wer gewinnt mit welcher Wahrscheinlichkeit?
- ▶ Wie lange dauert das Spiel?
- ▶ Was ändert sich, wenn B unendlich viel Geld hat? („ B ist die Bank“)

Stationäre Analyse

- ▶ Reale dynamische Systeme laufen oft über eine lange Zeit.
- ▶ Betrachte Verhalten für $t \rightarrow \infty$.
- ▶ Wahrscheinlichkeitsverteilung auf den Zuständen der Markov-Kette zur Zeit t ist $q_t = q_0 \cdot P^t$. **Konvergenz?**
- ▶ Intuitiv klar: Falls q_t für $t \rightarrow \infty$ gegen einen Vektor π konvergiert, so sollte π die Gleichung $\pi = \pi \cdot P$ erfüllen.
- ▶ **Definition.** Ein Zustandsvektor π mit $\pi_j \geq 0$ und $\sum_{j \in S} \pi_j = 1$ heisst **stationäre Verteilung** der Markov-Kette mit Übergangsmatrix P , falls $\pi = \pi \cdot P$.
- ▶ Die stationäre Verteilung π ist ein Eigenvektor von P zum Eigenwert 1.

(Nicht-)Eindeutigkeit der stat. Verteilung

- ▶ Übergangsdiagramm einer Beispiel-Markov-Kette:



- ▶ Übergangsmatrix:
$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0.7 & 0 & 0.3 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
- ▶ Diese Markov-Kette besitzt mehrere stationäre Verteilungen:
zum Beispiel $(1, 0, 0)$ und $(0, 0, 1)$ und $(0.5, 0, 0.5)$
- ▶ Ursache: Zustände 0 und 2 sind "absorbierend".

Irreduzible Markov-Ketten

Definition. Eine Markov-Kette heisst **irreduzibel**, wenn es für alle Zustände $i, j \in S$ eine Zahl $n \in \mathbb{N}$ gibt, so dass $p_{ij}^{(n)} > 0$.

Satz

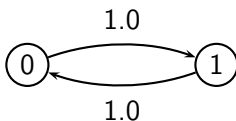
Eine irreduzible endliche Markov-Kette besitzt eine **eindeutige stationäre Verteilung** π und es gilt $\pi_j = 1/h_{jj}$ für alle $j \in S$.

Intuition. Im Mittel wird Zustand j alle h_{jj} Schritte besucht.

Frage: Konvergiert eine irreduzible endliche Markov-Kette immer gegen ihre stationäre Verteilung?

Konvergenz?

Frage: Konvergiert eine irreduzible endliche Markov-Kette immer gegen ihre stationäre Verteilung? **NEIN!**



Diese Kette ist irreduzibel und endlich, aber der Zustandsvektor q_t konvergiert nicht unbedingt für $t \rightarrow \infty$:

$$q_0 = (1, 0), q_1 = (0, 1), q_2 = (1, 0), q_3 = (0, 1), \dots$$

Ursache: Periodizität!

Aperiodische Markov-Ketten

- ▶ Die **Periode** eines Zustands $j \in S$ ist die grösste Zahl $\xi \in \mathbb{N}$, so dass gilt:

$$\{n \in \mathbb{N}_0 \mid p_{jj}^{(n)} > 0\} \subseteq \{i \cdot \xi \mid i \in \mathbb{N}_0\}$$

- ▶ Ein Zustand mit Periode $\xi = 1$ heisst **aperiodisch**.
- ▶ Eine Markov-Kette heisst **aperiodisch**, wenn alle Zustände aperiodisch sind.
- ▶ **Nützliche Testbedingung:** Zustand j ist aperiodisch, falls eine der beiden folgenden Bedingungen gilt:
 - ▶ $p_{jj} > 0$
 - ▶ $\exists n, m \in \mathbb{N} : p_{jj}^{(m)}, p_{jj}^{(n)} > 0$ und $\text{ggT}(m, n) = 1$

Ergodische Markov-Ketten

- ▶ Irreduzible, aperiodische Markov-Ketten heissen **ergodisch**.

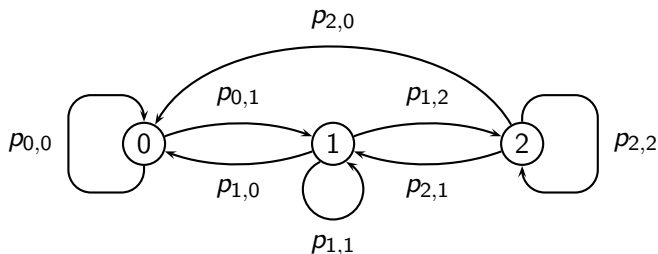
Satz (Fundamentalsatz für ergodische Markov-Ketten)

Für jede ergodische endliche Markov-Kette gilt unabhängig vom Startzustand

$$\lim_{t \rightarrow \infty} q_t = \pi,$$

wobei π die eindeutige stationäre Verteilung der Kette ist.

Beispiel: Rechensystem mit 2 Computern



$$\text{Übergangsmatrix } P = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.5 & 0 \\ 0.35 & 0.5 & 0.15 \\ 0.245 & 0.455 & 0.3 \end{pmatrix}$$

- ▶ Kette ist aperiodisch und irreduzibel, also ergodisch.
- ▶ Aus $\pi = \pi P$ und $\pi_0 + \pi_1 + \pi_2 = 1$ erhält man die eindeutige stationäre Verteilung: $\pi = (0.399, 0.495, 0.106)$

Beispiel: Paging (1)

Modellierung eines Paging-Systems

- ▶ Hauptspeicher eines Rechners mit n logischen Seiten und $m < n$ physikalischen Seiten.
- ▶ Zugriff auf logische Seite σ , die nicht im physikalischen Hauptspeicher ist $\Rightarrow \sigma$ wird von Platte geladen, eine andere Seite wird aus dem physikalischen Hauptspeicher verdrängt.
- ▶ Zufallsvariable M_t gibt an, auf welche der n logischen Seiten zur Zeit t zugegriffen wird.
- ▶ **Annahme:** M_t unabhängig von t und von Zugriffen in anderen Zeitschritten, also $\Pr[M_t = i] = \beta_i$ für $1 \leq i \leq n$, wobei $\sum_{i=1}^n \beta_i = 1$.

Beispiel: Paging (2)

- ▶ Betrachte Paging-Strategie LRU (least recently used): Die Seite, die am längsten nicht mehr zugegriffen wurde, wird verdrängt.
- ▶ Modell des Paging-Systems: **Markov-Kette** in diskreter Zeit.
- ▶ Zustand s_t zur Zeit t : Menge der m im phys. Hauptspeicher befindlichen logischen Seiten nach Zugriff zur Zeit $t - 1$.
- ▶ Betrachte Spezialfall $m = 2$: Zustand s_t zur Zeit t ist Paar $s_t = (i, j)$, wenn i und j die Seiten im physikalischen Speicher sind und zuletzt auf i zugegriffen wurde (zur Zeit $t - 1$).

- ▶ Wenn $s_t = (i, j)$, dann $s_{t+1} = \begin{cases} (i, j) & \text{falls } M_t = i \\ (j, i) & \text{falls } M_t = j \\ (k, i) & \text{falls } M_t = k \end{cases}$

Beispiel: Paging (3)

Für $m = 2$ und $n = 3$ erhalten wir folgende Übergangsmatrix P :

	(1, 2)	(2, 1)	(1, 3)	(3, 1)	(2, 3)	(3, 2)
(1, 2)	β_1	β_2	0	β_3	0	0
(2, 1)	β_1	β_2	0	0	0	β_3
(1, 3)	0	β_2	β_1	β_3	0	0
(3, 1)	0	0	β_1	β_3	β_2	0
(2, 3)	β_1	0	0	0	β_2	β_3
(3, 2)	0	0	β_1	0	β_2	β_3

Beispiel: Paging (4)

- ▶ Markov-Kette ist irreduzibel und aperiodisch, also ergodisch.
- ▶ Durch Lösen des Gleichungssystems $\pi = \pi \cdot P$,
 $\sum_{(i,j) \in S} \pi(i,j) = 1$ erhält man:

$$\pi(i,j) = \frac{\beta_i \beta_j}{1 - \beta_i}.$$

- ▶ Wahrscheinlichkeit, dass im Zustand (i,j) eine Seite nachgeladen werden muss, ist $1 - (\beta_i + \beta_j)$.
- ▶ Über lange Zeit ist in jedem Zeitschritt die Wahrscheinlichkeit, dass eine Seite nachgeladen werden muss, gegeben durch:

$$\sum_{(i,j) \in S} (1 - \beta_i - \beta_j) \frac{\beta_i \beta_j}{1 - \beta_i}$$

Stationäre Verteilung: Sichtweisen

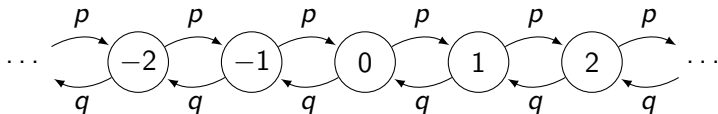
1. Eigenvektors der Übergangsmatrix zum Eigenwert 1
 - ▶ numerisch anspruchsvoll
2. Wahrscheinlichkeitsverteilung iterativ von Runde zu Runde bestimmen
 - ▶ Wann kann man aufhören?
3. **Random Walk** im Graphen der Markov-Kette mit Histogramm der Zustände
 - ▶ Wann kann man aufhören?

Roomba: „Random Walk“



Einfacher Random Walk in 1D

- ▶ Gambler's Ruin mit zwei unendlich reichen Spielern.
- ▶ Markov-Kette mit unendlich vielen Zuständen entsprechend \mathbb{Z} .
- ▶ Wechsel von Zustand z nach $z + 1$ mit W'keit $p = \frac{1}{2}$ und umgekehrt mit $q = 1 - p = \frac{1}{2}$



- ▶ Was ist die **Hitting Time** $h_{0,1}$ von Zustand 0 nach Zustand 1?

Einfacher Random Walk $\geq 1D$

- ▶ Markov-Kette mit Zuständen entsprechend \mathbb{Z}^d .

Lemma

Für einen Random Walk auf \mathbb{Z}^d für $d = 1, 2$ gilt $f_{0,0} = 1$.

Lemma

Für einen Random Walk auf \mathbb{Z}^3 gilt $f_{0,0} \approx 0.34$.

Random Walk in Graphen

- ▶ Gegeben ist ein **ungerichteter verbundener Graph** $G = (V, E)$ mit n Knoten, sowie ein Startknoten $s \in V$.
- ▶ In jedem Zeitschritt wechselt man **uniform** zu einem der Nachbarknoten.
- ▶ **Cover Time** $\text{cov}(s)$ = erwartete Anzahl Schritte bis ausgehend von s alle Knoten in V besucht sind.
- ▶ Verbindung zwischen **Cover Time** und **Hitting Time**:
 - ▶ Markov-Kette M mit Zuständen (v, S) , wobei v = aktueller Knoten und S = bereits besuchte Knoten
 - ▶ $\text{cov}(s) \approx h_{(s, \{s\}), (s, V)}$

Stationäre Verteilung von Random Walks

Lemma

Die stationäre Verteilung ist gegeben durch

$$\pi_u = \frac{d_u}{2m} \quad (d_u = \text{Grad von } u)$$

Beweis.

Annahme: Für alle j gilt $\pi_j = d_j/2m$. Dann folgt für beliebiges u

$$\pi_u = \sum_{v \in N(u)} \pi_v \cdot p_{v,u} = \sum_{v \in N(u)} \frac{d_v}{2m} \cdot \frac{1}{d_v} = \frac{d_u}{2m}.$$

Folglich ist $\pi_j = d_j/2m$ die eindeutige stationäre Verteilung. \square

- Damit gilt $h_{uu} = \frac{2m}{d_u}$.

Cover Time von Random Walks

Lemma

Für die **Cover Time** eines Graphen $G = (V, E)$ ausgehend von einem beliebigen Knoten $s \in V$ gilt $\text{cov}(s) < 4m(n - 1)$.

Beweis.

- ▶ Für $(u, v) \in E$ folgt $h_{uv} < 2m$ aus $h_{uu} = \frac{2m}{d_u}$, denn

$$\frac{2m}{d_u} = h_{uu} = \frac{1}{d_u} \sum_{w \in N(u)} (h_{wu} + 1).$$

- ▶ Es existiert eine Traversierung der Knoten von G ausgehend von s , die $2n - 2$ Kanten besucht (beliebigem Spannbaum mit Wurzel s doppelt ablaufen). Mit $h_{uv} < 2m$ für $(u, v) \in E$ folgt

$$\text{cov}(s) < (2n - 2) \cdot 2m = 4m(n - 1). \quad \square$$

Cover Time verschiedener Graphklassen



Wie schnell werden verschiedene Graph-Klassen exploriert?

- ▶ Clique \Rightarrow Coupon Collector
- ▶ Lineare Liste
- ▶ Baum
- ▶ Worst-Case?

Random Walks vs. elektrische Schaltkreise

- ▶ Kante e im Graphen $\hat{=}$ Widerstand mit $R_e = 1\Omega$
- ▶ Zwei Knoten u und v werden über eine 1V-Batterie verbunden.
- ▶ $R(u, v) =$ Ersatzwiderstand des Netzwerks $= \frac{1V}{I_{u,v}}$

Lemma

Für die **Commute Time** c_{uv} zwischen zwei Knoten u und v in einem Graphen mit m Kanten gilt

$$c_{uv} = 2m \cdot R(u, v).$$

Foster's Network Theorem

- ▶ **Hinzufügen**/**entfernen** einer Kante im Graph kann den Ersatzwiderstand nur **reduzieren** bzw. **erhöhen**

Satz (Foster's Network Theorem)

Für jeden verbundenen Graphen $G = (V, E)$ mit n Knoten gilt

$$\sum_{(u,v) \in E} R(u, v) = n - 1.$$

Anwendung: PageRank (1)

Wie rankt Google Webseiten?

- ▶ **Gesucht:** Vektor $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ für n Webseiten, so dass $v_i \geq 0$ die Wichtigkeit von Seite i misst.
- ▶ Annahme: „Link von Seite i nach j “ = „ i empfiehlt j “
- ▶ Ansatz: $A = (n \times n)$ -Matrix mit

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{wenn Seite } i \text{ nach } j \text{ linkt} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

- ▶ Ranking: $\mathbf{v} = \mathbf{1}^n \cdot A$ (\mathbf{v} und $\mathbf{1}^n$ wie üblich Zeilenvektor)

Anwendung: PageRank (2)

- ▶ **Verbesserung 1:** „Empfehlung“ von Seite i normalisieren durch Anzahl Links ausgehend von i .

$$d_i = \sum_j a_{ij}$$

- ▶ Neue Matrix P :

$$p_{ij} = \begin{cases} 1/d_i & \text{wenn Seite } i \text{ nach } j \text{ linkt} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

- ▶ Ranking $\mathbf{v} = \mathbf{1}^n \cdot P$

Anwendung: PageRank (3)

- ▶ **Verbesserung 2:** Iterative Berechnung
- ▶ Gewicht der Empfehlung hängt von Wichtigkeit der empfehlenden Seite ab.

$$v_i = \sum_j p_{ji} \cdot v_j$$

- ▶ Ranking $\mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot P$
- ▶ \mathbf{v} ist Eigenvektor zum Eigenwert 1 \Rightarrow stationäre Verteilung!

Anwendung: PageRank (4)

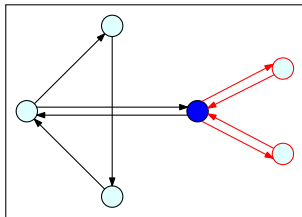
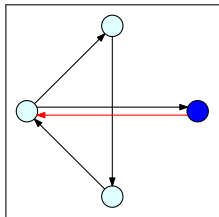
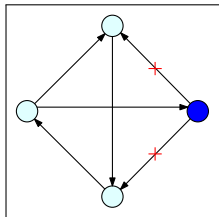
- ▶ **Verbesserung 3:** „Random Surfer“
- ▶ Annahme: In jedem Schritt wirft der User eine Münze mit W'keit für Kopf r und W'keit für Zahl $1 - r$.
- ▶ Wirft er Kopf, so wechselt er uniform zu einer verlinkten Seite. Wirft er Zahl, so wechselt er zufällig zu einer beliebigen aller n Seiten.
- ▶ Neue Matrix:

$$Q = r \cdot P + (1 - r) \cdot \begin{pmatrix} 1/n & \cdots & 1/n \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 1/n & \cdots & 1/n \end{pmatrix}^{n \times n}$$

- ▶ Die zugehörige Markov-Kette M_Q ist nun ergodisch.
- ▶ Ranking $\mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot Q$ ist stationäre Verteilung von M_Q .

Google Bombing

- ▶ New Oxford American Dictionary, 2005:
„The activity of designing Internet links that will bias search engine results so as to create an inaccurate impression of the search target.“
- ▶ **Schritt 1:** Ausgehende Links entfernen.
- ▶ **Schritt 2:** $\pi_x = 1/h_{xx} \Rightarrow$ Auf Seiten linken, die „schnell“ zurücklinken.
- ▶ **Schritt 3:** Seiten erstellen, die direkt zurücklinken (Sybil-Angriff)



Vektor-Ketten

- ▶ Prozesse, bei denen X_t nicht nur von X_{t-1} abhängt, sondern auch von X_{t-2}, \dots, X_{t-k} , sind keine Markov-Prozesse.
- ▶ Sie können aber in Vektor-Ketten mit Markov-Eigenschaft umgewandelt werden.
- ▶ **Beispiel:** Der Prozess mit Zustandsmenge $S = \mathbb{Z}$ und $X_t = X_{t-1} - X_{t-2}$ erfüllt nicht die Markov-Bedingung.
- ▶ Der Vektorprozess mit Zustandsvektoren $Z_t = (X_t, X_{t-1})^T$ erfüllt die Markov-Bedingung:

$$Z_t = \begin{pmatrix} X_t \\ X_{t-1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} X_{t-1} \\ X_{t-2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot Z_{t-1}$$

4.3 Stoch. Prozesse in kontinuierlicher Zeit

Stochastische Prozesse in kontinuierlicher Zeit

- ▶ Oft müssen diskrete Ereignis-Systeme betrachtet werden, bei denen die Ereignisse zu beliebigen Zeitpunkten eintreten können (d.h. in kontinuierlicher Zeit).
- ▶ Im Weiteren:
 - ▶ Kontinuierliche Zufallsvariablen
 - ▶ Markov-Ketten in kontinuierlicher Zeit
 - ▶ Warteschlangen

Kontinuierliche Zufallsvariablen

- ▶ Einer kontinuierlichen Zufallsvariable X liegt der kontinuierliche Wahrscheinlichkeitsraum $\Omega = \mathbb{R}$ zugrunde.
- ▶ X ist definiert durch eine integrierbare **Dichte** (auch: Dichtefunktion) $f_X : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}_0^+$ mit der Eigenschaft

$$\int_{-\infty}^{\infty} f_X(x) dx = 1$$

- ▶ Jeder Dichte f_X kann eine **Verteilung** (auch: Verteilungsfunktion) F_X zugeordnet werden:

$$F_X(x) := \Pr[X \leq x] = \int_{-\infty}^x f_X(t) dt$$

- ▶ $\Pr[a < X \leq b] = \int_{(a,b]} f_X(x) dx = F_X(b) - F_X(a)$

Erwartungswert und Varianz

- ▶ Zur Berechnung von Erwartungswert und Varianz einer kontinuierlichen Zufallsvariable X ersetzen wir die Summen aus dem diskreten Fall durch Integrale.

- ▶
$$\mathbf{E}[X] = \int_{-\infty}^{\infty} t \cdot f_X(t) dt,$$

falls $\int_{-\infty}^{\infty} |t| \cdot f_X(t) dt$ endlich.

- ▶
$$\text{Var}[X] = \mathbf{E}[(X - \mathbf{E}[X])^2] = \int_{-\infty}^{\infty} (t - \mathbf{E}[X])^2 \cdot f_X(t) dt,$$

falls $\mathbf{E}[(X - \mathbf{E}[X])^2]$ existiert.

- ▶ Kontinuierliche Zufallsvariablen X und Y heißen **unabhängig**, falls

$$\forall x, y \in \mathbb{R} : \Pr[X \leq x, Y \leq y] = \Pr[X \leq x] \cdot \Pr[Y \leq y].$$

Beispiele

Beispiele kontinuierlicher Verteilungen

- ▶ **Gleichverteilung** auf $[a, b]$:

$$f_X(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & \text{falls } a \leq x \leq b \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\mathbf{E}[X] = \frac{a+b}{2}, \quad \mathbf{Var}[X] = \frac{(b-a)^2}{12}$$

- ▶ **Normalverteilung** mit Parametern μ und σ :

$$f_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \cdot \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right)$$

$$\mathbf{E}[X] = \mu, \quad \mathbf{Var}[X] = \sigma^2$$

Exponentialverteilung (1)

Exponentialverteilung mit Parameter $\lambda > 0$

- ▶ Dichte $f_X(x) = \begin{cases} \lambda \cdot e^{-\lambda x}, & \text{falls } x \geq 0 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$
- ▶ $\mathbf{E}[X] = \frac{1}{\lambda}$, $\text{Var}[X] = \frac{1}{\lambda^2}$
- ▶ Verteilungsfunktion $F_X(x) = \begin{cases} 1 - e^{-\lambda x}, & \text{falls } x \geq 0 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases}$
- ▶ **Gutes Modell für**
 - ▶ Dauer von Telefongesprächen
 - ▶ Zwischenankunftszeiten von Anfragen
 - ▶ Ausführungszeiten von Tasks

Exponentialverteilung (2)

Eigenschaften der Exponentialverteilung

- ▶ **Gedächtnislosigkeit:** Für alle $x, y > 0$ gilt:

$$\Pr[X > x + y \mid X > y] = \Pr[X > x]$$

- ▶ **Skalierung:** Falls X exponentialverteilt mit Parameter λ , so ist für $a > 0$ die Zufallsvariable $Y := aX$ exponentialverteilt mit Parameter λ/a .
- ▶ **Warteproblem:** Falls X_1, \dots, X_n unabhängig und exponentialverteilt mit Parametern $\lambda_1, \dots, \lambda_n$, dann ist $X := \min\{X_1, \dots, X_n\}$ exponentialverteilt mit dem Parameter $\lambda_1 + \dots + \lambda_n$.

Ereignissysteme in kontinuierlicher Zeit

Diskrete Ereignissysteme in kontinuierlicher Zeit

- ▶ In vielen Systemen ist es unnatürlich, Ereignisse nur zu diskreten Zeitpunkten zuzulassen:
 - ▶ Ankunft von Paketen in einem Router
 - ▶ Auftreten von Anfragen an einen Server
- ▶ Um stochastische Prozesse in kontinuierlicher Zeit zu modellieren, können wieder Markov-Ketten verwendet werden:
 - ▶ Zustandsübergänge nicht nur zu diskreten Zeitpunkten zulassen, sondern exponentialverteilte Aufenthaltsdauern annehmen!

Markov-Ketten in kontinuierlicher Zeit (1)

Endliche Markov-Kette in kontinuierlicher Zeit

über der Zustandsmenge $S = \{0, 1, \dots, n-1\}$:

- ▶ **Folge von Zufallsvariablen** $(X(t))_{t \in \mathbb{R}_0^+}$ mit Wertemenge S
- ▶ **Startverteilung** $q(0) = (q_0(0), q_1(0), \dots, q_{n-1}(0))$ mit $q_i(0) \geq 0$ und $\sum_{i=0}^{n-1} q_i(0) = 1$.
- ▶ **Markov-Bedingung:** Für alle $k \in \mathbb{N}_0$ und beliebige $0 \leq t_0 < t_1 < \dots < t_k < t$ und $s, s_0, \dots, s_k \in S$ gilt:

$$\begin{aligned} \Pr[X(t) = s \mid X(t_k) = s_k, X(t_{k-1}) = s_{k-1}, \dots, X(t_0) = s_0] \\ = \Pr[X(t) = s \mid X(t_k) = s_k] \end{aligned}$$

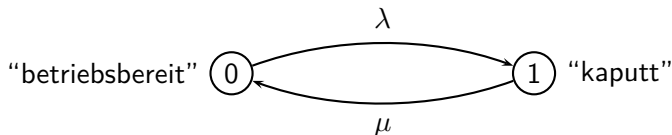
($S = \mathbb{N}_0 \Rightarrow$ **unendliche Markov-Kette in kontinuierlicher Zeit.**)

Markov-Ketten in kontinuierlicher Zeit (2)

- ▶ **Bemerkung:** Aus der Markov-Bedingung (Gedächtnislosigkeit) für die Markov-Kette kann man folgern, dass die Aufenthaltsdauern in den Zuständen exponentialverteilt sein müssen.
- ▶ Falls $\Pr[X(t+u) = j \mid X(t) = i] = \Pr[X(u) = j \mid X(0) = i]$ für alle $i, j \in S$ und $t, u \in \mathbb{R}_0^+$, so heisst die Markov-Kette **zeithomogen**.
- ▶ Wir betrachten im Folgenden ausschliesslich zeithomogene Markov-Ketten.

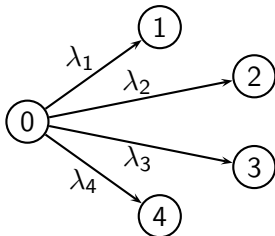
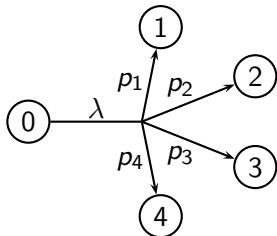
Beispiel

Beispiel einer Markov-Kette in kontinuierlicher Zeit:



- ▶ Aufenthaltsdauer in Zustand 0 ist exponentialverteilt mit Parameter λ .
- ▶ Aufenthaltsdauer in Zustand 1 ist exponentialverteilt mit Parameter μ .

Zustände mit mehreren Nachfolgern (1)



Gleichwertige Sichtweisen:

1. Zustand 0 hat Aufenthaltsdauer exponentialverteilt mit Parameter λ . Wenn Zustand 0 verlassen wird, so werden die Nachfolger mit Wahrscheinlichkeit p_1 , p_2 , p_3 , p_4 ausgewählt, $p_1 + p_2 + p_3 + p_4 = 1$.
2. Es werden gleichzeitig vier Werte zufällig bestimmt gemäss Exponentialverteilungen mit Parametern λ_1 bis λ_4 , wobei $\lambda_i = \lambda \cdot p_i$ für $i = 1, 2, 3, 4$. Der kleinste Wert "gewinnt".

Zustände mit mehreren Nachfolgern (2)

Allgemein bedeutet das:

- ▶ Jeder Zustand $i \in S$ hat eine exponentialverteilte Aufenthaltsdauer mit Parameter ν_i .
- ▶ Wenn Zustand $i \in S$ verlassen wird, so wird mit Wahrscheinlichkeit p_{ij} der Nachfolgezustand $j \in S$ angenommen, wobei $p_{i,i} = 0$ und $\sum_{j \in S} p_{i,j} = 1$.
- ▶ Die **Übergangsrate** von Zustand i nach j ist als $\nu_{i,j} := \nu_i \cdot p_{i,j}$ definiert.
- ▶ Es gilt für $i \in S$: $\sum_{j \in S} \nu_{i,j} = \nu_i$.

Aufenthaltswahrscheinlichkeiten (1)

Bestimmung der Aufenthaltswahrscheinlichkeiten

- ▶ Startverteilung $q(0)$: $q_i(0) = \Pr[X(0) = i]$ für $i \in S$
- ▶ Verteilung zur Zeit t : $q_i(t) = \Pr[X(t) = i]$ für $i \in S$
- ▶ Die Änderung der Aufenthaltswahrscheinlichkeiten kann durch **Differentialgleichungen** für alle $i \in S$ beschrieben werden:

$$\underbrace{\frac{d}{dt}q_i(t)}_{\text{Änderung}} = \underbrace{\sum_{j:j \neq i} q_j(t) \cdot \nu_{j,i}}_{\text{Zufluss}} - \underbrace{q_i(t) \cdot \nu_i}_{\text{Abfluss}}$$

Aufenthaltswahrscheinlichkeiten (2)

$$\frac{d}{dt}q_i(t) = \sum_{j:j \neq i} q_j(t) \cdot \nu_{j,i} - q_i(t) \cdot \nu_i$$

- ▶ Lösung dieser Differentialgleichungen ist meist aufwändig.
- ▶ Betrachte Verhalten des Systems für $t \rightarrow \infty$.
- ▶ Falls die Aufenthaltswahrscheinlichkeiten gegen eine stationäre Verteilung konvergieren, so muss $\frac{d}{dt}q_i(t) = 0$ gelten.
- ▶ Man erhält für $t \rightarrow \infty$ ein lineares Gleichungssystem, das von einer stationären Verteilung π erfüllt werden muss:

$$0 = \sum_{j:j \neq i} \pi_j \cdot \nu_{j,i} - \pi_i \cdot \nu_i, \quad \text{für alle } i \in S$$

Irreduzible Markov-Ketten

- ▶ Ein Zustand j ist von i aus erreichbar, wenn es ein $t \geq 0$ gibt mit $\Pr[X(t) = j \mid X(0) = i] > 0$.
- ▶ Eine Markov-Kette, in der jeder Zustand von jedem anderen aus erreichbar ist, heisst **irreduzibel**.

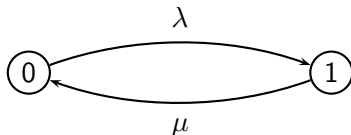
Satz. Für irreduzible Markov-Ketten existieren die Grenzwerte

$$\pi_i := \lim_{t \rightarrow \infty} q_i(t)$$

für alle $i \in S$ und ihre Werte sind unabhängig von $q(0)$.

Berechnung der stationären Verteilung

Im Beispiel:



Gleichungssystem:

$$0 = \mu \cdot \pi_1 - \lambda \cdot \pi_0$$

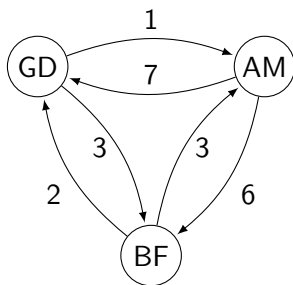
$$0 = \lambda \cdot \pi_0 - \mu \cdot \pi_1$$

Zusammen mit $\pi_0 + \pi_1 = 1$ erhält man:

$$\pi_0 = \frac{\mu}{\lambda + \mu} \qquad \pi_1 = \frac{\lambda}{\lambda + \mu}$$

Exkursion: Rank Aggregation

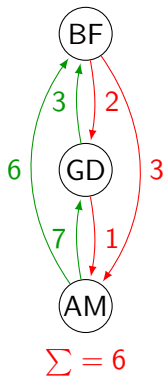
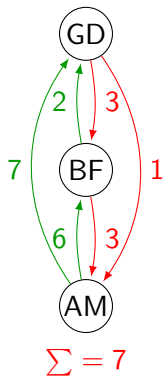
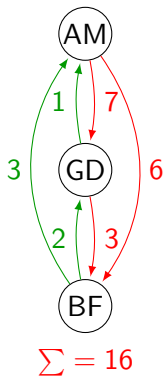
- ▶ Verschiedene User bewerten drei Filme relativ zueinander
(GD = Groundhog Day, AM = 12 Angry Men, BF = Back To The Future)



- ▶ Welcher Film ist der beste?

Feedback Arc Set Problem

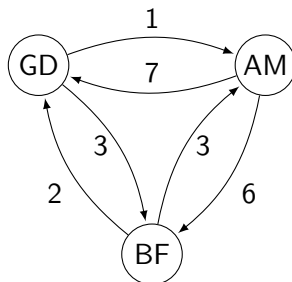
- ▶ Filme so ordnen, dass „Gegenmeinungen“ minimiert werden.



- ▶ **Back To The Future** ist der beste Film.
- ▶ Minimum Feedback Arc Set Problem ist **NP-schwer**.

Stationäre Verteilung

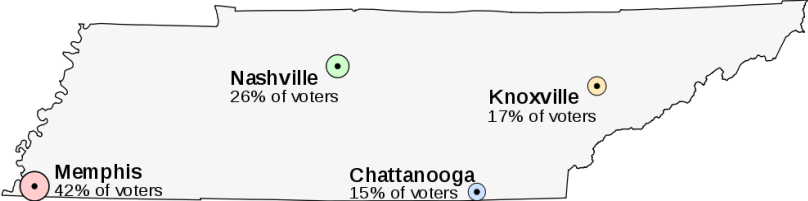
- ▶ Abstimmungsgraph als Markov-Kette interpretieren und stationäre Verteilung bestimmen.



$$\pi(GD, BF, AM) = \left(\frac{47}{106}, \frac{45}{107}, \frac{14}{106} \right)$$

- ▶ **Groundhog Day** ist der beste Film.

Tennessees Hauptstadt



42% of voters (close to Memphis)	26% of voters (close to Nashville)	15% of voters (close to Chattanooga)	17% of voters (close to Knoxville)
<ol style="list-style-type: none"> 1. Memphis 2. Nashville 3. Chattanooga 4. Knoxville 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nashville 2. Chattanooga 3. Knoxville 4. Memphis 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Chattanooga 2. Knoxville 3. Nashville 4. Memphis 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Knoxville 2. Chattanooga 3. Nashville 4. Memphis

Quelle: Wikipedia

Arrow-Theorem

Satz

Es existiert kein Rangordnungssystem, das die folgenden drei „Fairness“-Kriterien gleichzeitig erfüllt:

- ▶ *Wenn jeder Wähler Alternative A gegenüber Alternative B bevorzugt, dann bevorzugt auch das System A gegenüber B.*
- ▶ *Für das Ranking von zwei Alternativen A und B sind ausschließlich die Präferenzen der Wähler bezüglich dieser beiden Alternativen relevant.*
- ▶ *Es gibt keinen Diktator, der allein über die Präferenzordnung der Gesellschaft entscheidet.*

Warteschlangen (1)

Warteschlangentheorie

- ▶ Besonders wichtige Anwendung von Markov-Ketten mit kontinuierlicher Zeit.
- ▶ Systeme mit Servern, die Jobs abarbeiten
- ▶ **Ankunftszeiten** der Jobs und **Bearbeitungsdauern** auf den Servern werden als Zufallsvariablen modelliert.
- ▶ Jobs, die ankommen, wenn alle Server belegt sind, werden in eine Warteschlange eingefügt.
- ▶ Ein freiwerdender Server wählt einen neuen Job aus der Warteschlange zur Bearbeitung aus (hier: FCFS, “first come, first serve,” aber andere Strategien denkbar).

Warteschlangen (2)

- ▶ Beispielanwendung: Paketverzögerung in Datennetzen (Pakete = Jobs), Antwortzeiten von Tasks in Rechenzentren, ...
- ▶ Interessante Größen wie
 - ▶ durchschnittliche Anzahl Jobs im System
 - ▶ durchschnittliche Verzögerung (Antwortzeit, Systemzeit, Aufenthaltsdauer) der Jobs

werden in Abhängigkeit von der **Ankunftsrate** (mittlere Anzahl ankommender Jobs pro Zeiteinheit) und den **Bearbeitungsdauern** analysiert, wobei das System über lange Zeit betrachtet wird.

Kendall-Notation $X/Y/m/\dots$

- ▶ X steht für die Verteilung der **Zwischenankunftszeiten** (Zeiten zwischen zwei ankommenden Jobs).
- ▶ Y steht für die Verteilung der reinen **Bearbeitungszeiten** (d.h. ohne Wartezeit) der Jobs auf dem Server.
- ▶ Die Zwischenankunftszeiten und Bearbeitungszeiten sind **unabhängige** Zufallsvariablen.
- ▶ m steht für die **Anzahl der Server**.
- ▶ Die Verteilungen für X und Y werden angegeben als:
 - ▶ **“D”** für feste Dauer (engl. *deterministic*)
 - ▶ **“M”** für exponentialverteilt (engl. *memoryless*)
 - ▶ **“G”** für beliebige Verteilung (engl. *general*)

Der Poisson-Prozess

- ▶ Im Fall von exponentialverteilten Zwischenankunftszeiten (mit Parameter λ) ist der Ankunftsprozess der Jobs ein **Poisson-Prozess mit Rate λ** .
- ▶ Die Anzahl ankommender Jobs in einem Intervall der Länge τ ist nämlich Poisson-verteilt mit Rate $\lambda\tau$:

$$\Pr[\alpha(t + \tau) - \alpha(t) = n] = e^{-\lambda\tau} \frac{(\lambda\tau)^n}{n!}, \quad \text{für } n = 0, 1, 2, \dots$$

$$\mathbf{E}[\alpha(t + \tau) - \alpha(t)] = \lambda \cdot \tau$$

- ▶ Poisson-Prozesse sind ein gutes Modell für die Ankunft von Paketen, Anfragen, Telefongesprächen, Jobs, etc., die von **vielen unabhängigen und ähnlichen Benutzern** erzeugt werden.

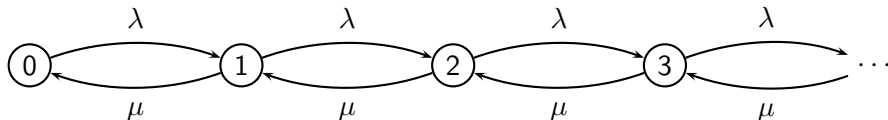
M/M/1-Warteschlangen

Die M/M/1-Warteschlange



- ▶ Zwischenankunftszeiten und Bearbeitungszeiten exponentialverteilt mit Parameter λ (Ankunftsrate) bzw. μ (Bedienrate).
- ▶ Definition: **Verkehrsdichte** $\rho := \frac{\lambda}{\mu}$
- ▶ Modellierung als Markov-Kette in kontinuierlicher Zeit:
 - ▶ Zustand: Anzahl Jobs im System (Warteschlange + Server)
 - ▶ Zustandsmenge $S = \mathbb{N}_0$
 - ▶ Übergangsrate von i nach $i + 1$ ist λ .
 - ▶ Übergangsrate von $i > 0$ nach $i - 1$ ist μ .

M/M/1: Stationäre Verteilung (1)



Gleichungssystem für stationäre Verteilung π :

$$0 = \mu \cdot \pi_1 - \lambda \pi_0$$

$$0 = \lambda \cdot \pi_{k-1} + \mu \cdot \pi_{k+1} - (\lambda + \mu)\pi_k \quad \text{für alle } k \geq 1$$

Umformen liefert:

$$\mu \cdot \pi_{k+1} - \lambda \cdot \pi_k = \mu \cdot \pi_k - \lambda \cdot \pi_{k-1} = \dots = \mu \cdot \pi_1 - \lambda \cdot \pi_0 = 0$$

$$\Rightarrow \mu \cdot \pi_k - \lambda \cdot \pi_{k-1} = 0 \Rightarrow \pi_k = \rho \cdot \pi_{k-1} \Rightarrow \pi_k = \rho^k \cdot \pi_0$$

M/M/1: Stationäre Verteilung (2)

Wir wissen: $\pi_k = \rho^k \cdot \pi_0$ für alle $k \geq 0$

- ▶ Falls $\rho \geq 1$, ist $\pi = (0, 0, \dots)$ die einzige Lösung. Das System **konvergiert nicht**, die Warteschlange wächst ins Unendliche.
- ▶ Falls $\rho < 1$, so rechnen wir:

$$1 = \sum_{k=0}^{\infty} \pi_k = \pi_0 \cdot \sum_{k=0}^{\infty} \rho^k = \pi_0 \cdot \frac{1}{1 - \rho} \Rightarrow \pi_0 = 1 - \rho$$

Das System **konvergiert** gegen eine stationäre Verteilung π mit $\pi_k = (1 - \rho)\rho^k$ für alle $k \geq 0$.

Die mittlere **Auslastung** des Servers ist $1 - \pi_0 = \rho$.

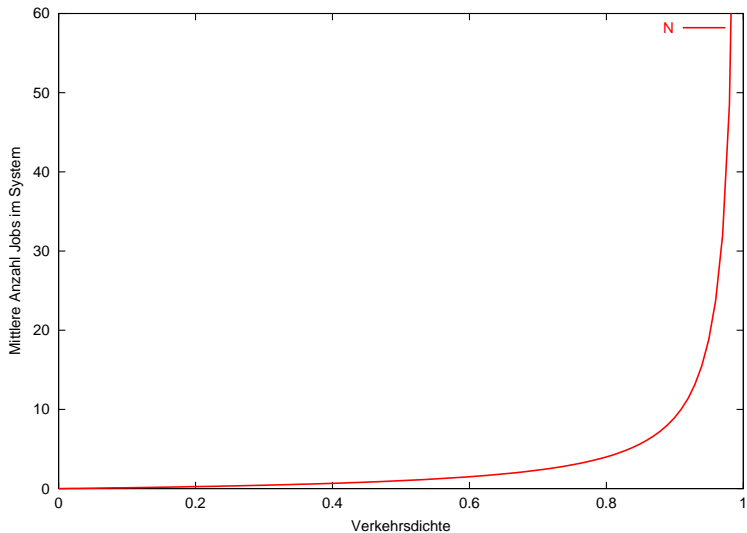
M/M/1: Anzahl Jobs im System (1)

- ▶ Sei N der Erwartungswert der Anzahl der Jobs im System (Warteschlange + Server).
- ▶ In der stationären Verteilung ergibt sich:

$$\begin{aligned} N &= \sum_{k=0}^{\infty} k \cdot \pi_k = \sum_{k=0}^{\infty} k(1-\rho)\rho^k = (1-\rho)\rho \sum_{k=0}^{\infty} k\rho^{k-1} \\ &= (1-\rho)\rho \frac{1}{(1-\rho)^2} = \frac{\rho}{1-\rho} = \frac{\lambda}{\mu - \lambda} \end{aligned}$$

Die Varianz der Anzahl Jobs im System ist $\frac{\rho}{(1-\rho)^2}$.

M/M/1: Anzahl Jobs im System (2)



Little's Law – Definitionen

- ▶ $N(t) :=$ Anzahl Jobs im System (Warteschlange + Server) zur Zeit t .
- ▶ $\alpha(t) :=$ Anzahl Jobs, die in $[0,t]$ angekommen sind.
- ▶ $T_i :=$ Antwortzeit des i -ten Jobs (Wartezeit + Bearbeitungszeit).

Berechne **Durchschnittswerte** bis zur Zeit t :

$$N_t := \frac{1}{t} \int_0^t N(\tau) d\tau, \quad \lambda_t := \frac{\alpha(t)}{t}, \quad T_t := \frac{\sum_{i=1}^{\alpha(t)} T_i}{\alpha(t)}$$

Betrachte **Grenzwerte** für $t \rightarrow \infty$:

$$N := \lim_{t \rightarrow \infty} N_t, \quad \lambda := \lim_{t \rightarrow \infty} \lambda_t, \quad T := \lim_{t \rightarrow \infty} T_t,$$

Little's Law – Mittelwerte über die Zeit

Formel von Little

Falls die Grenzwerte

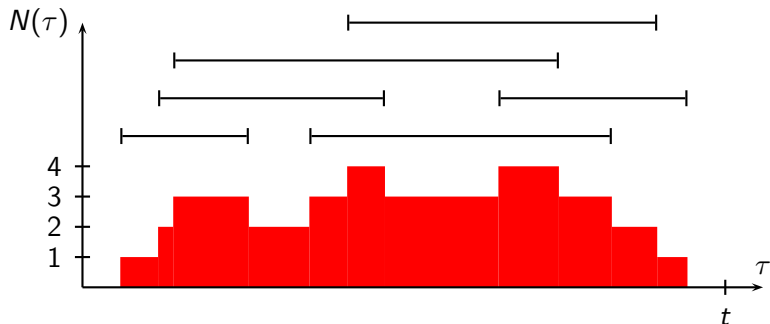
$$N := \lim_{t \rightarrow \infty} N_t, \quad \lambda := \lim_{t \rightarrow \infty} \lambda_t, \quad T := \lim_{t \rightarrow \infty} T_t,$$

existieren und auch $\lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\beta(t)}{t}$ existiert und gleich λ ist, wobei $\beta(t)$ die Anzahl der in $[0, t]$ beendeten Jobs ist, so gilt:

$$N = \lambda \cdot T$$

Bemerkung: Die Formel von Little gilt auch für andere Server-Strategien als FCFS.

Beweisidee zur Formel von Little



Annahme: $N(0) = 0$ und $N(t) = 0$ für unendlich viele, beliebig

grosse t . Dann gilt:

$$\underbrace{\frac{\alpha(t)}{t}}_{\xrightarrow{t \rightarrow \infty} \lambda} \cdot \underbrace{\frac{1}{\alpha(t)} \cdot \sum_{i=1}^{\alpha(t)} T_i}_{\xrightarrow{t \rightarrow \infty} T} = \underbrace{\frac{1}{t} \int_0^t N(\tau) d\tau}_{\xrightarrow{t \rightarrow \infty} N}$$

Little's Law – Stochastische Variante

Betrachte den Ablauf des Systems als stochastischen Prozess mit gegebener Startverteilung. Falls die Grenzwerte

$$\bar{N} = \lim_{t \rightarrow \infty} \mathbf{E}[N(t)], \quad \bar{T} = \lim_{i \rightarrow \infty} \mathbf{E}[T_i], \quad \lambda = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\mathbf{E}[\alpha(t)]}{t}$$

existieren, so gilt:

$$\boxed{\bar{N} = \lambda \cdot \bar{T}}$$

Bemerkung 1: Die Formel von Little gilt für beliebige Verteilungen der Zwischenankunftszeiten und der Bearbeitungszeiten.

Bemerkung 2: Meist gilt $N = \bar{N}$ und $T = \bar{T}$ mit W'keit 1.

Little's Law und M/M/1-Warteschlangen

Mit $N = \frac{\rho}{1-\rho}$ und der Formel von Little erhalten wir:

$$\blacktriangleright T = \frac{1}{\lambda} N = \frac{\rho}{\lambda(1-\rho)} = \frac{1}{\mu - \lambda},$$

wobei T die mittlere **Antwortzeit** eines Jobs im Gleichgewichtszustand des Systems ist.

$$\blacktriangleright W = T - \frac{1}{\mu} = \frac{\rho}{\mu(1-\rho)} = \frac{\rho}{\mu - \lambda},$$

wobei W die mittlere **Wartezeit** (ohne Bearbeitungszeit) eines Jobs im Gleichgewichtszustand des Systems ist.

$$\blacktriangleright N_Q = \lambda W = \frac{\rho^2}{1-\rho}, \text{ wobei } N_Q \text{ die mittlere Anzahl Jobs in der Warteschlange ist.}$$

Anwendungen der Formel von Little (1)

Pakete in einem Datennetz

- ▶ Pakete werden an n Knoten in einem Netz mit Ankunftsrate $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ erzeugt.
- ▶ Jedes Paket wird im Netz zu seiner Zieladresse geleitet und dort aus dem Netz entfernt.
- ▶ Sei N die durchschnittliche Zahl von Paketen im Netz.
- ▶ Mit der Formel von Little lässt sich die durchschnittliche Paketverzögerung berechnen als:

$$T = \frac{N}{\sum_{i=1}^n \lambda_i}$$

Anwendungen der Formel von Little (2)

Ein geschlossenes Warteschlangensystem

- ▶ System mit K Servern und Platz für $N \geq K$ Jobs
- ▶ System sei immer voll ($N(t) = N$). Wenn ein Job abgearbeitet ist und das System verlässt, kommt sofort ein neuer Job an.
- ▶ Alle K Server bearbeiten durchgehend Jobs.
- ▶ Mittlere Bearbeitungszeit ist \bar{X} .

Bestimmung der **mittleren Antwortzeit** T :

- ▶ $N = \lambda T$ (Formel angewendet auf ganzes System)
- ▶ $K = \lambda \bar{X}$ (Formel angewendet auf K Server)
- ▶ $T = \frac{N}{\lambda} = \frac{N \cdot \bar{X}}{K}$

Anwendungen der Formel von Little (3)

Variante des Systems:

- ▶ Jobs kommen mit Rate λ an.
- ▶ Jobs werden abgewiesen, wenn bereits N Jobs im System sind.

Analyse des **Anteils abgewiesener Jobs:**

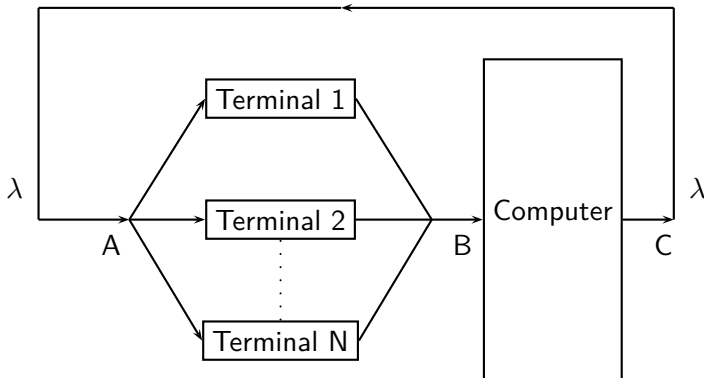
- ▶ \bar{K} = mittlere Anzahl aktiver Server
- ▶ β = Anteil abgewiesener Jobs
- ▶ Formel von Little $\Rightarrow \bar{K} = (1 - \beta)\lambda\bar{X}$
- ▶ Also: $\beta = 1 - \frac{\bar{K}}{\lambda\bar{X}} \geq 1 - \frac{K}{\lambda\bar{X}}$ (untere Schranke für β)

Durchsatzanalyse für Time-Sharing (1)

- ▶ System mit N Terminals, die mit einem Time-Sharing Computer verbunden sind.
- ▶ Benutzer an einem Terminal verhalten sich folgendermassen:
 - ① nachdenken (im Mittel R Sekunden)
 - ② an den Computer einen Job abschicken, der im Mittel Ausführungszeit P hat
 - ③ auf die Beendigung des Jobs warten
 - ④ System verlassen
- ▶ Im Computer werden die Jobs in einer Warteschlange eingereiht und von einer CPU abgearbeitet.
- ▶ **Ziel:** maximal erreichbaren Durchsatz λ abschätzen!

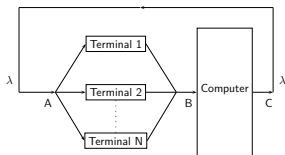
Durchsatzanalyse für Time-Sharing (2)

Schematische Darstellung des Systems:



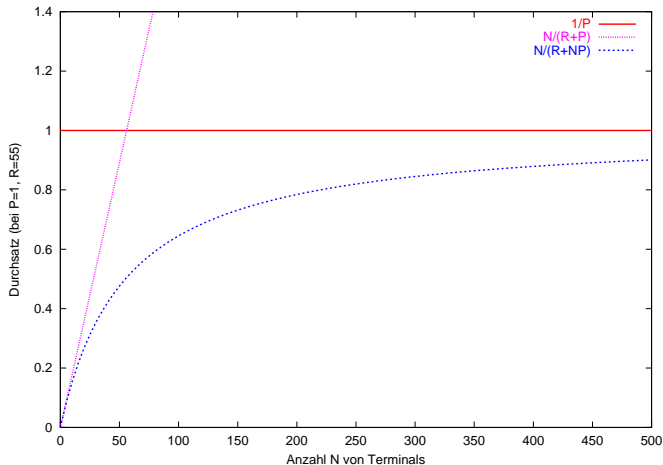
Annahme: freiwerdende Terminals werden sofort wieder belegt
⇒ immer genau N Benutzer im System

Durchsatzanalyse für Time-Sharing (3)



- ▶ Es gilt $\lambda = \frac{N}{T}$, wobei T = mittlere Aufenthaltszeit. (Formel von Little angewendet auf System zwischen A und C)
- ▶ Es gilt $T = R + D$, wobei $D \in [P, N \cdot P]$ die mittlere Zeit vom Abschicken eines Jobs bis zu seiner Erledigung ist.
- ▶ Somit gilt: $\frac{N}{R+NP} \leq \lambda \leq \frac{N}{R+P}$
- ▶ Klar: $\lambda \leq \frac{1}{P}$, da mittlere Ausführungszeit P ist.

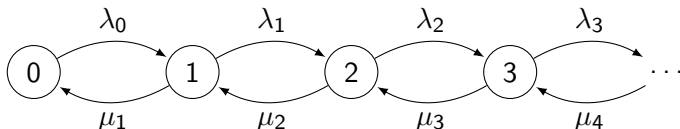
Durchsatzanalyse für Time-Sharing (4)



Maximal erzielbarer Durchsatz erfüllt $\frac{N}{R+NP} \leq \lambda \leq \min \left\{ \frac{N}{R+P}, \frac{1}{P} \right\}$.

Birth-and-Death Prozesse

- ▶ Verallgemeinerung der Markov-Kette der M/M/1-Warteschlange:



- ▶ Gleichungssystem für den Gleichgewichtszustand:

$$0 = \lambda_{k-1}\pi_{k-1} + \mu_{k+1}\pi_{k+1} - (\lambda_k + \mu_k)\pi_k \text{ für } k \geq 1,$$

$$0 = \mu_1\pi_1 - \lambda_0\pi_0$$

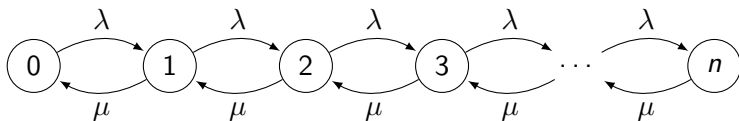
- ▶ Auflösen liefert $\pi_k = \pi_0 \cdot \prod_{i=0}^{k-1} \frac{\lambda_i}{\mu_{i+1}}$ für $k \geq 1$.

- ▶ Mit $\sum_{i=0}^{\infty} \pi_i = 1$ ergibt sich $\pi_0 = \frac{1}{1 + \sum_{k \geq 1} \prod_{i=0}^{k-1} \frac{\lambda_i}{\mu_{i+1}}}$.

Beispiel 1: Beschränkter Warteraum

M/M/1-Warteschlange mit nur n Plätzen

Neue Jobs werden abgewiesen, wenn bereits n Jobs im System sind. Es ergibt sich der folgende Birth-and-Death Prozess:

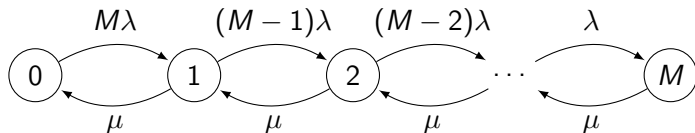


Wir erhalten:

$$\pi_k = \rho^k \cdot \pi_0 \quad \text{für } 1 \leq k \leq n$$
$$\pi_0 = \frac{1}{\sum_{i=0}^n \rho^i} = \begin{cases} \frac{1}{n+1} & \text{für } \rho = 1 \\ \frac{1-\rho}{1-\rho^{n+1}} & \text{sonst} \end{cases}$$

Beispiel 2: Beschränkte Benutzerzahl

Anfragesystem mit M Terminals und einem Server

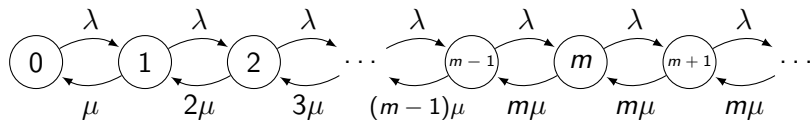


Wir erhalten:

$$\pi_k = \pi_0 \cdot \prod_{i=0}^{k-1} \frac{\lambda(M-i)}{\mu} \quad \text{für } 1 \leq k \leq M$$
$$\pi_0 = \frac{1}{\sum_{k=0}^M \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^k \cdot M^{\underline{k}}}$$

wobei $M^{\underline{k}} := M(M-1)(M-2) \cdot \dots \cdot (M-k+1)$.

Das M/M/m-System (1)



Wir erhalten mit $\rho := \frac{\lambda}{m\mu} < 1$:

$$\pi_k = \begin{cases} \pi_0 \cdot \frac{\lambda^k}{\mu^k \cdot k!} = \pi_0 \cdot \frac{(\rho m)^k}{k!} & \text{für } 1 \leq k \leq m \\ \pi_0 \cdot \frac{\lambda^k}{\mu^k \cdot m! \cdot m^{k-m}} = \pi_0 \cdot \frac{\rho^k m^m}{m!} & \text{für } k \geq m \end{cases}$$

$$\pi_0 = \frac{1}{1 + \sum_{k=1}^{m-1} \frac{(\rho m)^k}{k!} + \sum_{k=m}^{\infty} \frac{\rho^k m^m}{m!}} = \frac{1}{\sum_{k=0}^{m-1} \frac{(\rho m)^k}{k!} + \frac{(\rho m)^m}{m!(1-\rho)}}$$

Das M/M/m-System (2)

Die Wahrscheinlichkeit P_Q , dass ein ankommender Job in der Warteschlange des M/M/m-Systems warten muss, ist also:

$$\begin{aligned} P_Q &= \sum_{k=m}^{\infty} \pi_k = \sum_{k=m}^{\infty} \frac{\pi_0 \rho^k m^m}{m!} \\ &= \frac{\pi_0 (\rho m)^m}{m!} \sum_{k=m}^{\infty} \rho^{k-m} = \frac{\pi_0 (\rho m)^m}{m!(1-\rho)} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow P_Q = \frac{(\rho m)^m / (m!(1-\rho))}{\sum_{k=0}^{m-1} \frac{(\rho m)^k}{k!} + \frac{(\rho m)^m}{m!(1-\rho)}} \quad (\text{für } \rho = \frac{\lambda}{m\mu} < 1)$$

Diese Formel wird nach A.K. Erlang (1878-1929) die **Erlang C-Formel** genannt.

Das M/M/m-System (3)

Nun können wir aus P_Q weitere Größen ableiten:

- Für N_Q (erwartete Anzahl von Jobs in der Warteschlange) erhalten wir:

$$\begin{aligned} N_Q &= \sum_{k=1}^{\infty} k \cdot \pi_{m+k} = \sum_{k=1}^{\infty} k \cdot \pi_0 \cdot \frac{\rho^{m+k} m^m}{m!} \\ &= \pi_0 \frac{\rho^m m^m}{m!} \sum_{k=1}^{\infty} k \rho^k = \pi_0 \frac{\rho^{m+1} m^m}{m!(1-\rho)^2} \\ &= \frac{P_Q m!(1-\rho)}{\rho^m m^m} \cdot \frac{\rho^{m+1} m^m}{m!(1-\rho)^2} = P_Q \cdot \frac{\rho}{1-\rho} \end{aligned}$$

Das M/M/m-System (4)

- ▶ Für W (mittlere Wartezeit in der Queue) erhalten wir mit der Formel von Little:

$$W = \frac{N_Q}{\lambda} = P_Q \cdot \frac{\rho}{\lambda(1-\rho)} = \frac{\rho P_Q}{\lambda(1-\rho)}$$

- ▶ Die mittlere Antwortzeit T ist dann:

$$T = W + \frac{1}{\mu} = \frac{\rho P_Q}{\lambda(1-\rho)} + \frac{1}{\mu} = \frac{P_Q}{m\mu - \lambda} + \frac{1}{\mu}$$

- ▶ Erneute Anwendung der Formel von Little liefert die mittlere Anzahl N von Jobs im System:

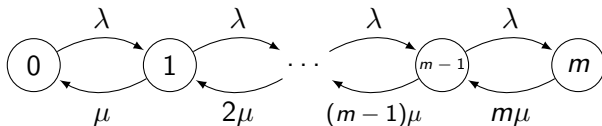
$$N = \lambda T = \frac{\lambda P_Q}{m\mu - \lambda} + \frac{\lambda}{\mu} = \frac{\rho P_Q}{1-\rho} + m\rho$$

Das M/M/m/m-System (1)

- ▶ System mit m Servern und maximal m Jobs im System.
- ▶ Jobs, die ankommen, wenn alle m Server belegt sind, werden abgewiesen.
- ▶ Klassisches Modell für Analyse von Leitungsvermittlung im Telefonnetz:
 - ▶ Ankunftsrate von Telefongesprächen λ .
 - ▶ Gesprächsdauern exponentialverteilt mit Parameter μ .
 - ▶ Kapazität für m gleichzeitige Telefongespräche.
 - ▶ Anzahl Benutzer ist viel grösser als m .

Das M/M/m/m-System (2)

Modellierung als Birth-and-Death Prozess:



Wir erhalten:

$$\pi_k = \pi_0 \cdot \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^k \frac{1}{k!} \quad \text{für } 1 \leq k \leq m$$

Mit $\sum_{k=0}^m \pi_k = 1$ ergibt sich:

$$\pi_0 = \frac{1}{\sum_{k=0}^m \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^k \frac{1}{k!}}$$

Das M/M/m/m-System (3)

Die Blockierungswahrscheinlichkeit (W'keit, dass ein neu ankommender Job abgewiesen wird), ist damit:

$$\pi_m = \frac{\left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^m \frac{1}{m!}}{\sum_{k=0}^m \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^k \frac{1}{k!}}$$

Diese Formel ist als **Erlang B-Formel** bekannt.

Bemerkung: Die Erlang B-Formel gilt auch für M/G/m/m-Systeme (d.h. wenn die Bearbeitungszeiten (Gesprächsdauern) Erwartungswert $1/\mu$ haben, aber ansonsten beliebig verteilt sind).

Warteschlangen-Netzwerke

- ▶ Warteschlangen-Netzwerke sind Graphen, bei denen die Knoten Warteschlangen-Systeme darstellen (z.B. $M/M/1$), und gerichtete Kanten die Jobs von einem Knoten zum nächsten führen.
- ▶ Man unterscheidet zwischen **offenen** und **geschlossenen** Warteschlangen-Netzwerken:
 - ▶ Offene Netzwerke erlauben, dass Jobs von aussen zum Netzwerk dazustossen oder das Netzwerk verlassen.
 - ▶ Bei geschlossenen Netzwerken sind die Jobs im Netzwerk gefangen; die Anzahl der Jobs im Netzwerk bleibt deshalb konstant.

Burke's Theorem

- ▶ Gegeben ein $M/M/m$ ($m = 1, \dots, \infty$) System mit Ankunftsrate λ . Wir nehmen an, dass das System im stationären Zustand gestartet wird. Dann ist der Ausgangsprozess (der Prozess, der das System verlässt) auch ein Poisson-Prozess mit Rate λ .
- ▶ Dank Burke's Theorem kann man direkt Warteschlangen-Netzwerke analysieren.
- ▶ Allerdings muss man vereinfachend annehmen, dass die Servicezeit eines Jobs beim betreten jedes weiteren Warteschlangen-Systems wieder unabhängig ist.
- ▶ Wenn man diese vereinfachende Annahme nicht trifft, kann bisher schon ein einfaches Tandem-System (zwei $M/M/1$ Systeme in Serie) nicht analysiert werden.

Jackson's Theorem für offene Netze

- ▶ Jobs kommen bei Knoten j als Poisson-Prozess mit Rate r_j von aussen an.
- ▶ Jobs verlassen Knoten i mit Wahrscheinlichkeit p_{ij} Richtung Knoten j , oder verlassen das Netzwerk mit Wahrscheinlichkeit $p_{i,exit}$, wobei $p_{i,exit} + \sum_{\forall j} p_{ij} = 1$.
- ▶ Dann ist der gesamte Ankunftsprozess bei Knoten j gegeben durch:

$$\lambda_j = r_j + \sum_{\forall i} \lambda_i p_{ij}$$

- ▶ Die Lösung dieses linearen Gleichungssystems ergibt direkt die gesamten Ankunftsraten λ_j .
- ▶ Geschlossene Netze sind etwas komplexer...

Simulation

- ▶ Kompliziertere und realistischere Warteschlangen-Systeme und -Netzwerke werden in der Regel simuliert. Eine vereinfachte Analyse (z.B. $M/M/1$) kann aber schon einen ersten Eindruck vermitteln.

- ▶ “And now for something completely different...”